

**PETUNJUK PELAKSANAAN DAN TEKNIS
PESTA RAKYAT – DUKUNG BERSAMA “Semangat Sang Juara”
MENUJU ASIAN GAMES 2018**

Latar Belakang

1. Untuk menyemarakkan Asian Games XVIII Tahun 2018, Kementerian Komunikasi dan Informatika mengajak masyarakat untuk bersama-sama merayakannya seraya turut mendukung atlit-atlit Asian Games ke-18 dengan Event Pesta Rakyat – Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”
2. Event ini berisi konten-konten menghibur, yaitu Kompetisi Dance, Kompetisi Foto Online, Pertunjukan Flashmob, Trivia Games & Penampilan artis lokal.
3. Aktivasi ini sinergi kerjasama antara KOMINFO, Kepolisian Daerah, dan Panitia Asian Games (INASGOC);

TEMA

Tema dari Pesta Rakyat Dukung Bersama ini adalah “Semangat Sang Juara” sebagai bentuk dukungan dari masyarakat Indonesia untuk atlet yang berjuang di Asian Games XVIII Tahun 2018 agar menjadi juara dalam perhelatan olahraga terbesar se-Asia tersebut.

PEMBAGIAN PERAN

A. KEMENTERIAN KOMINFO

- 1) Kominfo Koordinator Nasional pelaksanaan Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”.
- 2) Kominfo bekerjasama dengan Dinas Kominfo provinsi untuk menggerakkan partisipasi masyarakat dengan target 300 orang agar hadir dalam Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”.
- 3) Kominfo bekerjasama dengan Dinas Perhubungan provinsi/OPD terkait untuk memfasilitasi ketersediaan dan perijinan ruang publik yang ramai didatangi massa pada satu waktu, misalnya Car Free Day
- 4) Kominfo bekerjasama dengan Dinas Koperasi provinsi untuk menunjuk 3 UMKM yang akan berpartisipasi dalam Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”
- 5) Kominfo bekerjasama dengan Kepolisian Daerah setempat terkait pengamanan selama pelaksanaan Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara” serta untuk keterlibatan 10 orang anggota kepolisian dalam Flashmob tarian Asian Games XVIII Tahun 2018
- 6) Bersama INASGOC untuk memperkenalkan maskot Asian Games XVIII Tahun 2018 serta memberikan booth khusus untuk menampilkan merchandise resmi Asian Games XVIII Tahun 2018

B. DINAS KOMINFO PROVINSI

- 1) Melakukan sosialisasi kegiatan Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara” melalui berbagai saluran media yang dimiliki
- 2) Menugaskan Dinas Kominfo di tingkat Kabupaten/Kota di wilayahnya untuk menggerakkan elemen masyarakat dengan target 300 orang untuk berpartisipasi dan hadir dalam Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”.

- 3) Mendorong Dinas Kominfo di tingkat Kabupaten/Kota untuk menugaskan 5 perwakilannya untuk berpartisipasi dalam Flashmob tarian Asian Games 2018

C. DINAS KOMINFO KABUPATEN/KOTA

Berperan sebagai ujung tombak penggerak di masyarakat dengan target 300 orang untuk berpartisipasi dan hadir dalam Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”

D. DINAS PERHUBUNGAN/OPD TERKAIT LOKASI PELAKSANAAN KEGIATAN

Menugaskan Dinas Perhubungan/OPD terkait di tingkat Kabupaten/Kota untuk memfasilitasi ketersediaan dan perijinan ruang publik yang ramai didatangi massa pada satu waktu, misalnya Car Free Day, untuk menampung target 300 orang

E. DINAS PERHUBUNGAN/OPD TERKAIT LOKASI PELAKSANAAN KEGIATAN

Memfasilitasi ketersediaan dan perijinan ruang publik yang ramai didatangi massa pada satu waktu, misalnya Car Free Day, untuk menampung target 300 orang

F. DINAS KOPERASI UKM PROVINSI

Menugaskan Dinas Koperasi UKM tingkat Kabupaten/Kota untuk menunjuk 3 UMKM yang akan berpartisipasi dalam Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”

G. DINAS KOPERASI UKM KABUPATEN/KOTA

Menunjuk 3 UMKM setempat yang tepat untuk mengisi booth UMKM yang sudah disediakan dalam Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”

H. KEPOLISIAN DAERAH

- 1) Memfasilitasi keamanan lokasi pelaksanaan Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”
- 2) Menunjuk 10 orang anggota kepolisian untuk berpartisipasi dalam Flashmob yang diadakan dalam Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”

I. INASGOC

- 1) Memfasilitasi peminjaman maskot Asian Games XVIII Tahun 2018 pada setiap lokasi pelaksanaan Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”
- 2) Mengisi booth yang disediakan dengan merchandise resmi Asian Games XVIII Tahun 2018

WAKTU PELAKSANAAN

Pelaksanaan event dimulai dari tanggal 15 Juli s.d 12 Agustus 2018 yang diadakan di 15 provinsi tempat atlet berprestasi berasal, yakni Sumatera Utara, Sumatera Barat, Riau, Jambi, Lampung, Jawa Barat, Jawa Tengah, DI Yogyakarta, Jawa Timur, Bali, Kalimantan Selatan, Sulawesi Utara, Sulawesi Selatan, Maluku, dan Papua Barat.

KETENTUAN KOMPETISI DANCE

1. MEKANISME

- a) Durasi Maksimal 3 menit.
- b) Peserta diwajibkan menyatukan unsur koreografi dari official dance Asian Games 2018, dalam kesatuan penampilannya

- c) Penilaian tertinggi ada pada unsur **Kelincahan - Atung, Kekuatan - Kaka, Kreativitas - Bhin-Bhin**. (Filosofi Semangat Asian Games 2018)
- 2. SYARAT PESERTA
 - a) Grup Peserta adalah warga umum/anggota komunitas dance di Provinsinya.
 - b) 1 tim terdiri dari minimal 3 orang - maksimal 5 orang.
- 3. CARA PENDAFTARAN PESERTA
 - a) Peserta bisa mendaftar dengan mengisi formulir pendaftaran yang telah dibagikan oleh B-boy Indo selaku komite perlombaan.
 - b) Peserta wajib upload foto selfie grup mereka ke Instagram dengan #DanceCompetition #AsianGames2018 #PestaRakyat(Nama Provinsi)

MEKANISME PENJURIAN

- 1. Akan ada 3 orang Juri yang terdiri koreografer, Kementerian Kominfo, dan Dinas Kominfo Provinsi
- 2. Panitia pusat akan memilih 1 Juri untuk masing-masing Provinsi.
- 3. Penampilan dance akan dinilai oleh juri yang terdiri atas elemen :
 - Kelincahan
 - Kekuatan
 - Kreativitas
- 4. Kriteria penjurian ditentukan berdasarkan skoring Juri atas :
 - Kreativitas Gerakan
 - Kekompakan

KRITERIA PENILAIAN

Kriteria umum penilaian adalah gerakan Dance yang dibuat oleh peserta mengandung tema dari Asian Games 2018 yang membawa semangat positif dan mencerminkan tema ENERGY OF ASIA.

PENGUMUMAN PEMENANG

Setelah seluruh peserta tampil dan telah dinilai oleh tim penilai, maka akan didapatkan pemenang yang akan diumumkan pada hari itu juga. Pemenang akan diumumkan oleh Pembawa Acara.

HADIAH KOMPETISI

Para pemenang Kompetisi Dance ini akan mendapatkan hadiah sebagai berikut:

- 1 Tim Juara I mendapatkan hadiah uang tunai sebesar Rp 3.000.000,- dan akan diberangkatkan ke Jakarta untuk menonton acara Pembukaan Asian Games XVIII Tahun 2018
- 1 Tim Juara II mendapatkan hadiah uang tunai sebesar Rp 2.000.000,-
- 1 Tim Juara III mendapatkan hadiah uang tunai sebesar Rp 1.000.000,-

KETENTUAN KOMPETISI FOTO ONLINE

- 1. MEKANISME
 - a) Berfoto di Photo Booth yang telah disediakan.

- b) Pilih foto terunik dan berikan caption terbaik, serta #DukungBersama #AsianGames2018 #TrickArtChallenge #PestaRakyatJawaTimur
- c) Tag ke @kemenkominfo dan @DJIKP, lalu upload di Instagram.
- d) 10 Foto terbaik akan dipilih berdasarkan kreativitas dan kualitas photo yang diupload.

KRITERIA PENILAIAN

Foto terbaik akan dipilih berdasarkan kualitas, kreativitas dan keunikan foto yang di-upload.

HADIAH KOMPETISI

10 foto terbaik akan mendapatkan masing-masing uang tunai sebesar Rp 300.000,-

PENGUMUMAN PEMENANG

Seluruh pemenang akan di umumkan di social media Instagram milik KEMENKOMINFO @kemenkominfo dan @DJIKP

KETENTUAN TRIVIA GAMES

1. MEKANISME
 - a) Daftarkan diri ke crew games dan dapatkan kartu bermain.
 - b) Mainkan setiap gamesnya dan selesaikan setiap tantangannya.
 - c) Dapatkan 1 stempel setiap menyelesaikan tantangan dari masing-masing games.
 - d) Untuk dapat ditukarkan dengan hadiah, peserta harus menyelesaikan keseluruhan konten games yang berjumlah 6 games.

HADIAH GAMES

Para peserta Games yang telah mengikuti keseluruhan games akan berkesempatan mendapatkan salah satu dari hadiah berikut:

- Power Bank
- Kaos
- Tumbler

Hadiah-hadiah tersebut bisa didapatkan dengan sistem redeem hadiah.

KETENTUAN PERTUNJUKAN FLASHMOB

1. MEKANISME
 - a) Tarian Flashmob yang didukung oleh 30 talent terlatih dan 10 anggota kepolisian daerah setempat
 - b) Menampilkan koreografi Official Asian Games 2018 yang di kembangkan oleh Yossi Project Pop.
 - c) Tarian berdurasi 3 menit.
 - d) Koreografi diawali dengan pertunjukan 1 orang, kemudian di detik 0:15 bertambah menjadi 3 orang, dan begitu selanjutnya.
2. SYARAT TALENT
 - a) Grup Peserta adalah warga umum/anggota komunitas dance di Provinsinya dan anggota kepolisian daerah setempat
 - b) Menguasai gerakan dari tarian Official Asian Games 2018 yang di kembangkan oleh Yossi Project Pop.

PESAN DUKUNGAN TERHADAP ATLET INDONESIA

Sebagai bentuk dukungan khusus kepada atlet yang bertanding di Asian Games XVIII Tahun 2018, masyarakat yang hadir bisa memberikan pesan secara khusus kepada atlet yang dituju dalam bentuk video dalam kegiatan Pesta Rakyat Dukung Bersama “Semangat Sang Juara”. Video ini akan dikirimkan kepada atlet yang bersangkutan untuk memperkuat dukungan moral masyarakat pada atlet Indonesia yang akan mengharumkan nama bangsa dalam perhelatan olahraga terbesar se-Asia tersebut.